



บันทึกข้อความ

โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล
รับที่..... 693.....
วันที่ 20 ต.ค. 2566
เวลา 13.19 น.

ส่วนราชการ โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล

ที่ สทต. ๓๖๒/๒๕๖๖

วันที่ ๑๘ ตุลาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขออนุมัติโครงการพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน

เรียน ผู้อำนวยการโครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล

ด้วยโครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล มีความประสงค์ขออนุมัติโครงการพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน รวมถึงส่งเสริมให้บุคลากรสามารถเพิ่มขีดความสามารถ ตลอดจนพัฒนาทักษะที่ส่งผลต่อการมีสมรรถนะ (Competency) ที่เหมาะสม สามารถทำงานในองค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในระหว่างวันที่ ๑๘ ตุลาคม ๒๕๖๖ ถึง ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๗ ซึ่งโครงการดังกล่าวอยู่ภายใต้งาน/โครงการระดับมหาวิทยาลัย : แผนงานยุทธศาสตร์พัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต กิจกรรมหลักโครงการปรับปรุงการบริหารเป็นองค์กรอัจฉริยะ (Smart Organization) โดยเบิกจ่ายจากรหัสงบประมาณ รหัส ๒๐๓๕๑๒๔๑๐๖๒๑ งบประมาณทั้งสิ้น จำนวน ๘๒,๖๐๐ บาท

โดยขออนุมัติงบประมาณโครงการฯ ครั้งที่ ๑ จำนวน ๘๒,๖๐๐ บาท (แปดหมื่นสองพันหกร้อยบาทถ้วน)

ซึ่งมีรายละเอียดโครงการ และกำหนดการตั้งเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ (กรุณาแนบบแบบ กนผ.๐๑ และกำหนดการ)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ปิณ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ปิยมนัส วรวิทย์รัตนกุล)

ผู้ขออนุมัติโครงการ

เรียน ผู้อำนวยการโครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล

เพื่อโปรด () ทราบ (✓) ทราบและสั่งการ

เห็นสมควรให้

1. เพื่อไปส่งเอกสาร + พิจารณา

2. เห็น ค.อ. ขออนุมัติโครงการฯ

3. จำนวน 82,600 บาท

20 ต.ค. 2566

ดร.

<p>๑. หัวหน้าสำนักงาน/ หัวหน้างานของหน่วยงาน วิเคราะห์รายละเอียดเกี่ยวกับโครงการ ดังนี้</p> <p>❖ โครงการ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> มี บรรจุไว้ในแผนปฏิบัติการประจำปีของหน่วยงาน</p> <p><input type="checkbox"/> ไม่มี เนื่องจาก.....</p> <p>.....</p> <p>❖ ระยะเวลา</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> เป็นไปตามแผนฯ ที่กำหนดไว้</p> <p><input type="checkbox"/> ไม่มี เนื่องจาก.....</p> <p>.....</p> <p>❖ งบประมาณ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> เป็นไปตามแผนฯ ที่กำหนดไว้</p> <p><input type="checkbox"/> ไม่มี เนื่องจาก.....</p> <p>.....</p> <p>❖ อื่นๆ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p> (ลายมือชื่อ) นางกิงกาญจน์ พรหมมาพงษ์ 20 ต.ค. 2566</p>	<p>๓. ความคิดเห็นของประธานสาขาวิชา/ หัวหน้างานของหน่วยงาน</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> เห็นควรอนุมัติ</p> <p><input type="checkbox"/> อื่น ๆ</p> <p>.....</p> <p> (ลายมือชื่อ) นางกิงกาญจน์ พรหมมาพงษ์ 20 ต.ค. 2566</p>
<p>๒. งานธุรการของหน่วยงาน เรียน คณบดี/ ผู้อำนวยการสำนัก - สถาบัน เพื่อโปรดทราบและสั่งการ เห็นสมควรให้</p> <p>๑...เงินค่างวดค่างวด ๖,๐๐๐ บาท</p> <p>๒...จำนวน ๘๒,๖๐๐ บาท</p> <p>๓.....</p> <p> (ลายมือชื่อ) นางอัญชลี เล็กประคิษฐ์ 20 ต.ค. 2566</p>	<p>๔. ความคิดเห็นของรองคณบดี/ รองผู้อำนวยการที่เกี่ยวข้อง</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> เห็นควรอนุมัติ</p> <p><input type="checkbox"/> อื่น ๆ</p> <p>.....</p> <p> (ลายมือชื่อ) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ปิยมณัส วรวิทย์รัตนกุล 20 ต.ค. 2566</p> <p>๕. คณบดี/ผู้อำนวยการสำนัก-สถาบัน/ ผู้มีอำนาจสั่งการ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> อนุมัติ</p> <p><input type="checkbox"/> ไม่อนุมัติ อื่น ๆ</p> <p>.....</p> <p> (ลายมือชื่อ) นายวชิระ ลิ้มศรีประพันธ์ 20 ต.ค. 2566</p>

รายละเอียดโครงการของแผนปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567
หน่วยงาน โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล

1. ชื่อโครงการ : โครงการพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน	รหัสโครงการ : 6711000003-06
2. ผู้รับผิดชอบ : 2.1 ผู้กำกับดูแล : อาจารย์วชิระ ลิ้มศรีประพันธ์ 2.2 ผู้รับผิดชอบ : ผศ.ดร.ปิยมณัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะใส โทรศัพท์/ มือถือ : 055-267200 2.3 หน่วยงาน : โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล คณะ/ สำนัก/ สถาบัน : โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล	
3. ความสอดคล้องของโครงการ : (ทำเครื่องหมาย <input checked="" type="checkbox"/> ในช่อง <input type="checkbox"/>) 3.1 แผนพัฒนาของมหาวิทยาลัย : . มติการพัฒนานที่ 4 ปัจจัยผลักดันการพลิกโฉม 3.2 แผนพัฒนาของคณะ/ หน่วยงาน : . ยุทธศาสตร์ที่ 2 ยกระดับการพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Smart People) 3.3 เป้าหมายการพัฒนายั่งยืน (SDGs) : เป้าหมายที่ : 4,	
4. หลักการและเหตุผล : เนื่องด้วยโครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล ได้เล็งเห็นความสำคัญของการพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน เพื่อเป็นการส่งเสริมให้บุคลากรเพิ่มขีดความสามารถ ตลอดจนพัฒนาทักษะที่ส่งผลต่อการมีสมรรถนะ (Competency) ที่เหมาะสมในการทำงานมากขึ้น ซึ่งจะทำให้บุคลากรเติบโตได้อย่างมีศักยภาพ ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และที่สำคัญจะส่งผลให้องค์กรเป็นตัวช่วยขับเคลื่อนสู่การเป็นมหาวิทยาลัยกลุ่ม 2 กลุ่มพัฒนาเทคโนโลยีและส่งเสริมการสร้างนวัตกรรม และเพื่อเป็นตอบตัวชี้วัดความสำเร็จของแผนปฏิบัติการของมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรสุพรรณบุรี มติการพัฒนานที่ 4 ปัจจัยผลักดันการพลิกโฉมมหาวิทยาลัยในตัวชี้วัด มรพส. 4.2 ร้อยละความสำเร็จในการยกระดับมหาวิทยาลัยเป็น Smart University ในเรื่อง Smart People ที่สนับสนุนให้บุคลากรได้มีความรู้ ความเข้าใจ ความเชี่ยวชาญ รวมไปถึงมีศักยภาพการทำงานในตำแหน่งที่เหมาะสมและมีคุณภาพ ในการนี้ โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัลจึงได้จัดทำโครงการพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงานขึ้น เพื่อพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน รวมถึงส่งเสริมให้บุคลากรสามารถเพิ่มขีดความสามารถ ตลอดจนพัฒนาทักษะที่ส่งผลต่อการมีสมรรถนะ (Competency) ที่เหมาะสม สามารถทำงานในองค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ	
5. วัตถุประสงค์ : 1. เพื่อพัฒนาพัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน 2. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรสามารถเพิ่มขีดความสามารถ ตลอดจนพัฒนาทักษะที่ส่งผลต่อการมีสมรรถนะ (Competency) ที่เหมาะสมในการทำงาน	
6. สถานที่ดำเนินการ : โครงการจัดตั้งสถาบันเทคโนโลยีดิจิทัล ต.พลาญชุมพล อ.เมือง จ.พิษณุโลก	
7. กลุ่มเป้าหมาย : รวมทั้งสิ้น 90 คน	
8. แผนดำเนินการ และแผนการเบิกจ่ายงบประมาณ : รวมทั้งสิ้น 82,600 บาท [X] ไตรมาสที่ 1 (ตุลาคม – ธันวาคม) จำนวน 44,600 บาท [X] ไตรมาสที่ 2 (มกราคม – มีนาคม) จำนวน 19,000 บาท [X] ไตรมาสที่ 3 (เมษายน – มิถุนายน) จำนวน 19,000 บาท [] ไตรมาสที่ 4 (กรกฎาคม – กันยายน) จำนวน - บาท	
9. ระยะเวลาดำเนินการจริง : ในระหว่างวันที่ 18 ตุลาคม 2566 ถึง 30 มิถุนายน 2567	

10. ขั้นตอนและวิธีดำเนินการ :

ขั้นตอน/กิจกรรม	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ผู้รับผิดชอบ
1.ขออนุมัติโครงการ	X												ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส
2.กิจกรรมอบรมการพัฒนา แอปพลิเคชันด้วย Flutter		X	X										ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส
3.กิจกรรมอบรมการพัฒนา ส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์ (API) เพื่อเชื่อมระบบฐานข้อมูลกลาง		X	X										ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส
4.กิจกรรมอบรมการออกแบบ User Interface (UI) และ User Experience (UX) สำหรับการ สร้างแอปพลิเคชัน				X	X	X							ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส
5.กิจกรรมอบรมการเพิ่ม ประสิทธิภาพการทำงาน อย่างอัตโนมัติ ด้วย Robotic Process Automation (RPA)							X	X	X				ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส
6.สรุปผลการอบรม			X			X			X				ผศ.ดร.เปี่ยมนัส วรวิทย์รัตนกุล , นางสาวจรรยา ยานะโส

11. งบประมาณสำหรับการเบิกจ่าย :

หมวดรายจ่าย/รายละเอียดค่าใช้จ่ายของโครงการ/กิจกรรม		จำนวนงบประมาณ	คำชี้แจงรายละเอียดค่าใช้จ่ายของโครงการ/กิจกรรม
งบบุคลากร	เงินเดือน	-	<p>ประเภท : ค่าสมนาคุณวิทยากร รายละเอียดการเบิกจ่าย : กิจกรรมอบรมการพัฒนาแอปพลิเคชัน ด้วย Flutter</p> <p>- ค่าตอบแทนวิทยากร ชั่วโมงละ 600 บาท x 6 ชั่วโมง x 3 วัน = 10,800 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 คน, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 10,800 = งบม.ทั้งหมด 10,800)</p> <p>ประเภท : ค่าที่พัก รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <p>- ค่าที่พักวิทยากร 900 บาท x 1 ห้อง x 2 วัน = 1,800 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 รายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 1,800 = งบม.ทั้งหมด 1,800)</p> <p>ประเภท : ค่าพาหนะ รายละเอียดการเบิกจ่าย : -</p> <p>ค่าเดินทางวิทยากร (ไป - กลับ) เที่ยวละ 2,000 บาท x 2 เที่ยว = 4,000 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 4,000 = งบม.ทั้งหมด 4,000)</p> <p>ประเภท : ค่าอาหาร อาหารว่าง และเครื่องดื่ม รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <p>- ค่าอาหารว่าง เครื่องดื่ม มีโต๊ะ 35 บาท x 2 มีโต๊ะ x ผู้เข้าอบรม และผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 3 วัน = 4,200 บาท</p> <p>- ค่าอาหารกลางวัน มีโต๊ะ 80 บาท x ผู้เข้าอบรม และผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 3 วัน = 4,800 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 9,000 = งบม.ทั้งหมด 9,000)</p> <p>ประเภท : ค่าสมนาคุณวิทยากร รายละเอียดการเบิกจ่าย : กิจกรรมอบรมการพัฒนาส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์ (API) เพื่อเชื่อมระบบฐานข้อมูลกลาง</p> <p>- ค่าตอบแทนวิทยากร ชั่วโมงละ 600 บาท x 6 ชั่วโมง x 2 วัน = 7,200 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 คน, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 7,200 = งบม.ทั้งหมด 7,200)</p> <p>ประเภท : ค่าที่พัก รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <p>- ค่าที่พักวิทยากร 900 บาท x 1 ห้อง x 2 วัน = 1,800 บาท</p> <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 รายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 1,800 = งบม.ทั้งหมด 1,800)</p>
	ค่าจ้างชั่วคราว	-	
งบดำเนินงาน	ค่าวัสดุ	-	
	ค่าตอบแทน	32,400	
	ค่าใช้สอย	50,200	
	ค่าสาธารณูปโภค	-	
งบลงทุน	ค่าครุภัณฑ์	-	
	ค่าสิ่งก่อสร้าง	-	
งบอุดหนุน	อุดหนุน	-	
งบรายจ่ายอื่น	รายจ่ายอื่น	-	

				<p>ประเภท :ค่าพาหนะ รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าเดินทางวิทยากร (ไป - กลับ) เที่ยวละ 2,000 บาท x 2 เที่ยว = 4,000 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบประมาณ/หน่วยเวลา 4,000 = งบม.ทั้งหมด 4,000)</p> <p>ประเภท :ค่าอาหาร อาหารว่าง และเครื่องดื่ม</p> <p>รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าอาหารว่าง เครื่องดื่ม มื้อละ 35 บาทx 2 มื้อx ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 2,800 บาท - ค่าอาหารกลางวัน มื้อละ 80 บาท x ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 3,200 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 6,000 = งบม.ทั้งหมด 6,000)</p> <p>ประเภท :ค่าสมนาคุณวิทยากร รายละเอียดการเบิกจ่าย</p> <p>:กิจกรรมอบรมการออกแบบ User Interface(UI)และUser Experience (UX) สำหรับการสร้างแอปพลิเคชัน</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าตอบแทนวิทยากร ชั่วโมงละ 600 บาท x 6 ชั่วโมง x 2 วัน = 7,200 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 คน, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 7,200 = งบม.ทั้งหมด 7,200)</p> <p>ประเภท :ค่าที่พัก รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าที่พักวิทยากร 900 บาท x 1 ห้อง x 2 วัน = 1,800 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 รายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 1,800 = งบม.ทั้งหมด 1,800)</p> <p>ประเภท :ค่าพาหนะ รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าเดินทางวิทยากร (ไป - กลับ) เที่ยวละ 2,000 บาท x 2 เที่ยว = 4,000 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 4,000 = งบม.ทั้งหมด 4,000)</p> <p>ประเภท :ค่าอาหาร อาหารว่าง และเครื่องดื่ม</p> <p>รายละเอียดการเบิกจ่าย :</p> <ul style="list-style-type: none"> - ค่าอาหารว่าง เครื่องดื่ม มื้อละ 35 บาทx 2 มื้อx ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 2,800 บาท - ค่าอาหารกลางวัน มื้อละ 80 บาท x ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 3,200 บาท <p>(จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 6,000 = งบม.ทั้งหมด 6,000)</p>
--	--	--	--	--

			<p>ประเภท :ค่าสมนาคุณวิทยากร รายละเอียดการเบิกจ่าย :กิจกรรมอบรมการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานอย่างอัตโนมัติ ด้วย Robotic Process Automation (RPA)</p> <p>- ค่าตอบแทนวิทยากร ชั่วโมงละ 600 บาท x 6 ชั่วโมง x 2 วัน = 7,200 บาท (จำนวนเป้าหมาย 1 คน, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบประมาณ/หน่วยเวลา 7,200 = งบม.ทั้งหมด 7,200)</p> <p>ประเภท :ค่าที่พัก รายละเอียดการเบิกจ่าย : - ค่าที่พักวิทยากร 900 บาท x 1 ห้อง x 2 วัน = 1,800 บาท (จำนวนเป้าหมาย 1 รายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 1,800 = งบม.ทั้งหมด 1,800)</p> <p>ประเภท :ค่าพาหนะ รายละเอียดการเบิกจ่าย : - ค่าเดินทางวิทยากร (ไป - กลับ) เที่ยวละ 2,000 บาท x 2 เที่ยว = 4,000 บาท (จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 4,000 = งบม.ทั้งหมด 4,000)</p> <p>ประเภท :ค่าสมนาคุณวิทยากร รายละเอียดการเบิกจ่าย : - ค่าอาหารว่าง เครื่องดื่ม มื้อละ 35 บาท x 2 มื้อ x ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 2,800 บาท - ค่าอาหารกลางวัน มื้อละ 80 บาท x ผู้เข้าอบรมและผู้ดำเนินงานรุ่นละ 20 คน x 2 วัน = 3,200 บาท (จำนวนเป้าหมาย 1 ชุดรายการ, ระยะเวลา 1.00 ครั้ง, งบม/หน่วยเวลา 6,000 = งบม.ทั้งหมด 6,000)</p>
	รวมทั้งสิ้น	82,600	ขอถัวเฉลี่ยทุกรายการ

12. ตัวชี้วัด

13.1 ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ :

ตัวชี้วัด ความสำเร็จ	รายละเอียด	ค่าเป้าหมาย
เชิงปริมาณ		
	1.จำนวนผู้เข้ารับการอบรมการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Flutterจำนวน 20 คน	80 (ร้อยละ)
	2.จำนวนผู้เข้ารับการพัฒนาคอนตอร์เนอร์โปรแกรมประยุกต์ (API) เพื่อเชื่อมระบบฐานข้อมูลกลาง จำนวน 20 คน	80 (ร้อยละ)
	3.จำนวนผู้เข้ารับการอบรมการออกแบบ User Interface (UI) และ User Experience (UX) สำหรับการสร้างแอปพลิเคชัน จำนวน 20 คน	80 (ร้อยละ)
	4. จำนวนผู้เข้ารับการอบรมการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานอย่างอัตโนมัติ ด้วย Robotic Process Automation (RPA) จำนวน 20 คน	80 (ร้อยละ)

เชิงคุณภาพ		
	1.ความพึงพอใจของผู้เข้ารับการอบรมการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Flutter	80 (ร้อยละ)
	2.ความพึงพอใจของผู้เข้ารับการพัฒนาส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์ (API) เพื่อเชื่อมระบบฐานข้อมูลกลาง	80 (ร้อยละ)
	3.ความพึงพอใจของผู้เข้ารับการอบรมการออกแบบ User Interface (UI) และ User Experience (UX) สำหรับการสร้างแอปพลิเคชัน	80 (ร้อยละ)
	4.ความพึงพอใจของผู้เข้ารับการอบรมการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานอย่างอัตโนมัติด้วย Robotic Process Automation (RPA)	80 (ร้อยละ)

13. วิธีการประเมินผลโครงการ :
 แบบสอบถาม แบบสัมภาษณ์ แบบสังเกต แบบวัดความรู้ ความเข้าใจ อื่นๆ(ระบุ)

14. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ : พัฒนาศักยภาพเฉพาะทางสำหรับบุคลากรภายในหน่วยงาน รวมถึงส่งเสริมให้บุคลากรสามารถเพิ่มขีดความสามารถ ตลอดจนพัฒนาทักษะที่ส่งผลต่อการมีสมรรถนะ (Competency) ที่เหมาะสม